

### Rozwiązanie zadania T1.

Zagadnienie to można rozwiązać korzystając z zasady zachowania energii mechanicznej oraz zasady zachowania momentu pędu.

Całkowita energia mechaniczna planetoidy wynosi

$$E = \frac{m}{2}v^2 - \frac{GMm}{r}, \quad (1)$$

gdzie  $v$  to prędkość planetoidy względem Ziemi,  $r$  – odległość od jej środka,  $M$  oraz  $m$  to masy odpowiednio Ziemi oraz planetoidy,  $G$  – stała grawitacyjna.

Moment pędu planetoidy względem Ziemi to

$$J = mr^2\omega, \quad (2)$$

gdzie  $\omega$  to prędkość kątowna planetoidy względem środka Ziemi.

W chwili, gdy zaobserwowano planetoidę

$$E = \frac{m}{2}(v_0^2 + \omega_0^2 r_0^2) - \frac{GMm}{r_0}, \quad (3)$$

$$J = mr_0^2\omega_0. \quad (4)$$

Z zachowania momentu pędu wynika, że prędkość kątowna  $\omega_d$  planetoidy, gdy znajduje się ona w odległości  $r_d$  wynosi

$$\omega_d = \frac{J}{mr_d^2}. \quad (5)$$

Gdy planetoida znajduje się w punkcie najbliższym środka Ziemi, jej prędkość radialna jest równa 0, zatem jej energia wynosi

$$\frac{m}{2}\omega_d^2 r_d^2 - \frac{GMm}{r_d}. \quad (6)$$

Z zasady zachowania energii otrzymujemy

$$\frac{m}{2}(v_0^2 + \omega_0^2 r_0^2) - \frac{GMm}{r_0} = \frac{m}{2} \frac{r_0^4}{r_d^2} \omega_0^2 - \frac{GMm}{r_d}. \quad (7)$$

Jest to równanie kwadratowe na  $\frac{1}{r_d}$  którego rozwiązaniem odpowiadającym mniejszemu  $r_d$  jest

$$r_d = \frac{r_0^4 \omega_0^2}{GM + \sqrt{2 \cdot \left( \frac{1}{2} \cdot (v_0^2 + \omega_0^2 r_0^2) - \frac{GM}{r_0} \right) \cdot r_0^4 \omega_0^2 + (GM)^2}}, \quad (8)$$

$$r_d \approx 6130 \text{ km}. \quad (9)$$

Otrzymana minimalna odległość planetoidy od środka Ziemi  $r_d \approx 6130 \text{ km}$  jest mniejsza od promienia Ziemi, a zatem planetoida jej nie ominie.

### Rozwiązanie zadania T2.

Jeśli odparowywana jest masa  $\Delta m$  azotu, to jej objętość początkowa jest objętością cieczy i wynosi  $\frac{\Delta m}{\rho_1}$ , a objętość końcowa, zgodnie z założeniami, jest objętością gazu doskonałego równą  $\frac{RT_1}{p_1} \frac{\Delta m}{\mu}$ . Ponieważ w trakcie rozprężania część pracy musi być zużyta na pokonanie zewnętrznego ciśnienia  $p_0$ , użyteczna praca wykonana przez parę wynosi

$$W_1 = (p_1 - p_0) \left( \frac{RT_1}{p_1} \frac{\Delta m}{\mu} - \frac{\Delta m}{\rho_1} \right). \quad (10)$$

W drugim etapie objętość początkowa wynosi  $\frac{RT_1}{p_1} \frac{\Delta m}{\mu}$ , końcowa  $\frac{RT_0}{p_0} \frac{\Delta m}{\mu}$ . Ponieważ zależność ciśnienia od objętości jest linowa, wykonana praca jest równa pracy przy średnim ciśnieniu w cylindrze równym  $\frac{p_1 + p_0}{2}$ . Zatem w tym etapie wykonana praca użyteczna to

$$W_2 = \left( \frac{p_1 + p_0}{2} - p_0 \right) \left( \frac{RT_0}{p_0} - \frac{RT_1}{p_1} \right) \frac{\Delta m}{\mu}. \quad (11)$$

Ponieważ w pozostałych etapach cyklu praca nie jest wykonywana, całkowita praca to

$$W = W_1 + W_2 = (p_1 - p_0) \left( \frac{RT_1}{2p_1\mu} + \frac{RT_0}{2p_0\mu} - \frac{1}{\rho_1} \right) \Delta m. \quad (12)$$

Stąd moc

$$P = (p_1 - p_0) \cdot \left( \frac{RT_1}{2p_1\mu} + \frac{RT_0}{2p_0\mu} - \frac{1}{\rho_1} \right) \frac{\Delta m}{\Delta t} \quad (13)$$

$$\approx 1,4 \text{ kW}. \quad (14)$$

### Rozwiązanie zadania T3.

Rozważmy porcję wody o masie  $dm_w$ . Początkowo ta woda spoczywa w jeziorze (lub innym zbiorniku) i jej pęd wynosi 0. Następnie jest ona wsysana, przepływa rurami i jest wyrzucana przez dysze. Końcowy pęd tej porcji wynosi  $dm_w v$ . Zatem zmiana pędu (od wciągnięcia do wyrzucenia) tej porcji wody to

$$dp = dm_w v. \quad (15)$$

Porcja wody o masie  $dm_w$  jest wyrzucana przez dysze w ciągu czasu  $dt = dm_w / (\rho v s_1)$  i w ciągu takiego samego czasu jest wciągana przez rurę następna porcja o masie  $dm_w$ . Czyli w ciągu czasu  $dt$  zmiana pędu wody jest równa  $dp = \rho v s_1 dt$ .

Zatem siła jaka unosi pojazd do góry wynosi

$$F = \frac{dp}{dt} = \rho v^2 s_1, \quad (16)$$

Siła ta musi równoważyć całkowity ciężar pojazdu, co oznacza, że

$$mg = \rho v^2 s_1. \quad (17)$$

Stąd

$$v = \sqrt{\frac{mg}{\rho s_1}} \approx 17 \frac{\text{m}}{\text{s}}, \quad (18)$$

Energia wyrzucanej w ciągu czasu  $dt$  wody to  $\frac{1}{2}v^2 \rho v s_1 dt$ , ale trzeba też wykonać pracę  $gh \rho v s_1 dt$ , aby podnieść tę wodę na wysokość  $h$ . Zatem w sumie moc silnika musi wynosić co najmniej

$$P = \frac{1}{2}v^2 \rho v s_1 + gh \rho v s_1. \quad (19)$$

Wykorzystując wzór na  $v$  otrzymamy

$$P = \left( \frac{1}{2}mg + gh \rho s_1 \right) \sqrt{\frac{mg}{\rho s_1}} \quad (20)$$

$$\approx 17 \text{ kW}. \quad (21)$$

### Rozwiązanie zadania T4 (numerycznego)

Rozważmy ruch klocka spadającego z pewnej wysokości  $h$ . Ten ruch można podzielić na następujące etapy:

- a) spadek swobodny z wysokości  $h$  do wysokości  $R$ ,
- b) ruch po okręgu (pętli) do momentu oderwania się od niej, zatrzymania lub powtórnego osiągnięcia minimalnej wysokości.
- c) dalszy ruch klocka (którego pierwszym etapem może być odpadnięcie od pętli i rzut ukośny, ruch w kierunku przeciwnym do początkowego lub ruch po poziomej, końcowej części toru) albo spoczynek.

Szczegóły punktu c) nas nie interesują, chcemy tylko wiedzieć, z którym przypadkiem mamy do czynienia.

Ponieważ na etapie a) mamy do czynienia ze zwykłym spadkiem swobodnym, prędkość klocka pod koniec tego etapu możemy wyznaczyć np. z zasady zachowania energii otrzymując

$$v_1 = \sqrt{2(h - R)g}. \quad (22)$$

W etapie b) przyspieszenie  $\vec{a}$  klocka oraz wypadkową działającą na niego siłę  $\vec{F}$  wygodnie jest rozłożyć na składowe: styczną (oznaczoną indeksem  $s$ ) oraz prostopadłą do powierzchni (oznaczoną indeksem  $p$ ). Wygodnie jest też wprowadzić kąt  $\alpha$  będący kątem, jaki półprosta środek okręgu – klocek zakresliła w trakcie kolistej części ruchu klocka.

Mamy następujące związki

$$F_s = mg \cos \alpha - T, \quad (23)$$

$$F_p = mg \sin \alpha - N, \quad (24)$$

gdzie  $N$  jest siłą reakcji toru, a  $T$  – siłą tarcia.

Jeśli klocek porusza się po torze, to

$$T = \mu N. \quad (25)$$

Z równań ruchu otrzymujemy, że przyspieszenia styczne oraz prostopadłe (dośrodkowe) wynoszą

$$a_s = \frac{F_s}{m}, \quad (26)$$

$$a_p = -\frac{v^2}{R} = F_p, \quad (27)$$

gdzie prędkość  $v = R \frac{d\alpha}{dt}$  oraz skorzystaliśmy ze wzoru na przyspieszenie dośrodkowe. Ponieważ mamy  $a_s = \frac{dv}{dt}$ , z otrzymanego układu równań otrzymujemy

$$v = R \frac{d\alpha}{dt},$$
$$\frac{dv}{dt} = g \cos \alpha - \mu \left( g \sin \alpha + \frac{v^2}{R} \right)$$

W celu numerycznego rozwiązania tego układu równań wygodnie jest wprowadzić zmienne bezwymiarowe:

$$\begin{aligned}\tau &= \sqrt{\frac{g}{R}}t, \\ \Omega &= \frac{d\alpha}{d\tau} = \sqrt{\frac{R}{g}} \frac{d\alpha}{dt} = \frac{v}{\sqrt{Rg}}, \\ \frac{d\Omega}{d\tau} &= \frac{1}{g} \frac{dv}{dt}.\end{aligned}$$

W nowych zmiennych nasz układ równań przyjmie postać

$$\Omega = \frac{d\alpha}{d\tau}, \quad (28)$$

$$\frac{d\Omega}{d\tau} = \cos \alpha - \mu (\sin \alpha + \Omega^2). \quad (29)$$

Zauważmy, że powyższe równania obowiązują tylko, jeśli  $0 \leq \alpha \leq \frac{5}{2}\pi$ ,  $N \geq 0$ ,  $v > 0$ , czyli gdy

$$0 \leq \alpha \leq \frac{5}{2}\pi, \quad (30)$$

$$\sin \alpha + \Omega^2 \geq 0, \quad (31)$$

$$\Omega > 0. \quad (32)$$

Układ równań (28), (29) należy rozwiązać numerycznie uwzględniając, że w chwili początkowej  $\Omega = \frac{v_1}{\sqrt{Rg}} = \sqrt{2 \left( \frac{h}{R} - 1 \right)}$ ,  $\alpha = 0$ . Ten cel można osiągnąć przekształcając go do układu równań różnicowych, w najprostszej wersji następującego

$$\alpha(\tau + \Delta\tau) = \alpha(\tau) + \Omega(\tau) \cdot \Delta\tau, \quad (33)$$

$$\Omega(\tau + \Delta\tau) = \Omega(\tau) + [\cos \alpha(\tau) - \mu (\sin \alpha(\tau) + \Omega(\tau)^2)] \cdot \Delta\tau. \quad (34)$$

Powyższy układ równań oznacza, że w trakcie ruchu w czasie od  $\tau$  do  $\tau + \Delta\tau$  przyjmujemy, że wartości prędkości oraz siły są stałe i równe tym w chwili  $\tau$ . Nieco dokładniejsze jest rozwiązanie następującego układu równań różnicowych

$$\alpha(\tau + \Delta\tau/2) = \alpha(\tau) + \Omega(\tau) \cdot \Delta\tau/2, \quad (35)$$

$$\Omega(\tau + \Delta\tau) = \Omega(\tau) + [\cos \alpha(\tau + \Delta\tau/2) - \mu (\sin \alpha(\tau + \Delta\tau/2) + \Omega(\tau)^2)] \cdot \Delta\tau, \quad (36)$$

$$\alpha(\tau + \Delta\tau) = \alpha(\tau + \Delta\tau/2) + \Omega(\tau + \Delta\tau) \cdot \Delta\tau/2. \quad (37)$$

Jeśli znamy  $\alpha$  oraz  $\Omega$  w chwili  $\tau$ , możemy korzystając z powyższych równań wyznaczyć te wielkości w chwili  $\tau + \Delta\tau$ , i powtarzając (iterując) tę procedurę – w kolejnych chwilach czasu. Dokładność wyznaczonego ruchu jest tym większa, im mniejsza jest wartość  $\Delta\tau$ , jednak wtedy należy wykonać więcej kroków.

Aby klocek pokonał całą pętlę, muszą być spełnione warunki (31), (32) aż do momentu, gdy  $\alpha \geq \frac{5}{2}\pi$ . Zauważmy jednocześnie, że jeśli  $\mu > 0$ , to dla  $\frac{h}{R} \leq 2$  klocek z pewnością nie pokona całej pętli (ze względu na straty energii nie będzie mógł osiągnąć najwyższego punktu pętli).

**Metoda postępowania może być zatem następująca:**

-1. Ustalamy krok czasowy  $\Delta\tau$  oraz parametr  $p$  określający względny wzrost  $\frac{h}{R}$  w trakcie szukania  $\frac{H}{R}$  (patrz poniżej)

0. Przyjmujemy  $\mu = 0$  oraz  $\frac{h}{R} = 2$ .

1. Dla danego  $\mu$  oraz zaczynając od  $\Omega(\tau = 0) = \sqrt{2(\frac{h}{R} - 1)}$ ,  $\alpha(\tau = 0) = 0$  rozwiązujemy iteracyjnie układ (35), (36), (37) sprawdzając po każdym kroku spełnienie warunków (31), (32). Iteracje kontynuujemy do momentu gdy A. (31) lub (32) przestaną być spełnione, lub B.  $\alpha \geq \frac{5}{2}\pi$ .

2. Jeśli iteracje w punkcie 1. zostaną przerwane z powodu A., to zwiększamy  $p$  razy  $\frac{h}{R}$  i wracamy do punktu 1.

3. Jeśli iteracje w punkcie 1. zostaną przerwane z powodu B., to przyjmujemy wstępnie, że (dla bieżącego  $\mu$ ) szukane  $\frac{H}{R} = \sqrt{\frac{h_1}{R} \cdot \frac{h_2}{R}} = \frac{h_2}{R} / \sqrt{p}$  z niepewnością względną określoną przez  $\sqrt{p} = \sqrt{\frac{h_2}{h_1}}$ , gdzie  $h_2$  jest minimalną znaną przez nas wysokością, dla której pętla została pokonana, a  $h_1$  – maksymalną wysokością, dla której pętla nie została pokonana. Można też wstępnie przyjąć  $\frac{H}{R} = (\frac{h_1}{R} + \frac{h_2}{R}) / 2 \pm (\frac{h_2}{R} - \frac{h_1}{R}) / 2$ . Ten wynik musi zostać jeszcze zweryfikowany – patrz *Wybór kroku czasowego oraz ocena dokładności* poniżej

4. Przyjmujemy na  $\mu$  następną (w kolejności rosnącej) wartość spośród podanych w treści zadania, zwiększamy  $p$  razy  $\frac{h}{R}$  i wracamy do punktu 1.

5. Wszystkie iteracje kończymy, gdy znajdziemy poszukiwane  $\frac{H}{R}$  dla wszystkich podanych w treści zadania  $\mu$ .

Powyższy algorytm łatwo jest zaimplementować stosując np. języki programowania C++, Pascal, a nawet Logo (na stronie KGOF znajdują się odpowiednie programy napisane w C++ oraz Logo oraz arkusz kalkulacyjny). Dzięki szybkości działania współczesnych komputerów można osiągnąć rozsądną dokładność bez konieczności stosowania bardziej wyrafinowanych algorytmów.

#### Wybór kroku czasowego oraz ocena dokładności

Początkowo przyjęto  $p = 1,06$  oraz  $\Delta\tau = 0,001$ . Taka wartość  $p$  oznacza, że dokładność wyznaczenia  $\frac{H}{R}$  nie może być większa niż ok. 3%. Aby sprawdzić, że krok czasowy jest wystarczająco mały, uruchomiono program ponownie z  $\Delta\tau = 0,0005$  oraz  $\Delta\tau = 0,0002$ . Ponieważ we wszystkich przypadkach dla danego  $\mu$  otrzymano dokładnie te same wyniki, przyjęto, że nie ma potrzeby dalszego zmniejszania  $\Delta\tau$ . Otrzymane wyniki są następujące:

$\mu$	0	0,05	0,1	0,15	0,2	0,25	0,3	0,35	0,4	0,45	0,5
$\frac{H}{R}$	2,45	3,48	4,93	7,00	9,93	14,1	20,0	28,3	42,6	60,5	85,8

(38)

przy czym zgodnie z powyższymi uwagami niepewność wyznaczenia  $\frac{H}{R}$  wynosi 3%.

#### Uwagi:

1. Dla  $\mu = 0$  nasze zagadnienie można rozwiązać analitycznie. Z zasady zachowania energii w najwyższym punkcie pętli mamy  $\Omega = \sqrt{2(\frac{h}{R} - 2)}$ . Warunek (31) prowadzi w tym punkcie do (zauważmy, że  $\alpha = \frac{3}{2}\pi$ )  $\Omega^2 \geq 1$ , czyli  $\frac{h}{R} = \frac{5}{2}$ . Oznacza to, że numeryczne poszukiwanie rozwiązania można było zacząć od  $h = 2,5$  i  $\mu = 0,05$ . Jednak otrzymanie w sposób numeryczny wyniku  $h \approx 2,5$  dla  $\mu = 0$  możemy potraktować jako wstępne sprawdzenie wybranej metody oraz wybranego parametru  $\Delta\tau$ .

2. Stosując metody wykraczające poza zakres szkolny metody rozwiązywania równań różniczkowych zagadnienie można rozwiązać analitycznie również dla  $\mu \neq 0$ . Ścisły wynik to

$$\frac{h}{R} = 1 + \frac{3}{2} \frac{2\mu + e^{3\pi\mu}}{1 + 4\mu^2} \quad (39)$$

co daje

$\mu$	0	0,05	0,1	0,15	0,2	0,25	0,3	0,35	0,4	0,45	0,5
$\frac{H}{R}$	2,5000	3,5276	4,9899	7,0704	10,033	14,260	20,303	28,965	41,405	59,332	85,238

(40)

Zauważmy, że w rozpatrywanym zakresie współczynników tarcia, wzrost  $\mu$  o 0,1 prowadzi do około dwukrotnego wzrostu  $\frac{H}{R}$ .

3. W przypadku wykorzystania arkusza kalkulacyjnego przedstawiona powyżej metoda jest niezbyt wygodna – lepiej stosować bardziej zaawansowane algorytmy znajdowania  $\frac{H}{R}$ , np. metodę bisekcji (patrz np. w Wikipedii hasło "Metoda równego podziału"). Patrz też uwagi w arkuszu kalkulacyjnym dostępnym na stronie internetowej KGOF.

4. Wprowadzenie zmiennych bezwymiarowych pozwala na zmniejszenie liczby parametrów oraz na łatwiejsze szacowanie, jakie wielkości występujące w równaniu są "małe", a jakie "duże", nie jest jednak niezbędne do rozwiązania numerycznego. W rozważanym zagadnieniu jest to równoważne stosowaniu układu jednostek, w którym wartości liczbowe  $R$  oraz  $g$  wynoszą 1.